# Javascript deel 2

## Opdracht: Arrays

Afbeelding met tekst, schermopname, software, scherm

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.

## Opdracht 01

Outputs:

Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype, software

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.

## Opdracht 03

Afbeelding met tekst, software, Multimediasoftware, Lettertype

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.

## Opdracht 04

Afbeelding met tekst, schermopname, software, Multimediasoftware

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.

## Opdracht 05

<!DOCTYPE html>  
<html lang="nl">  
<head>  
 <meta charset="UTF-8">  
 <link rel="stylesheet" href="styles/style.css">  
 <title>Opdracht 03</title>  
</head>  
<body>  
  
<input type="button" id="btnWijzig" value="Wijzig"/>  
<p id="txtOutput">Hello world!</p>  
  
<script type="text/javascript" charset="utf-8" src="scripts/code.js"></script>  
</body>  
</html>

Afbeelding met tekst, schermopname, software, Multimediasoftware

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.

## Opdracht 6 + kopieer

const setup = () => {  
  
 let btnKopieer = *document*.getElementById("btnKopieer");  
 btnKopieer.addEventListener("click", kopieer)  
  
}  
  
const kopieer = () => {  
 let txtInput = *document*.getElementById("txtInput");  
 let txtOutput = *document*.getElementById("txtOutput");  
 txtOutput.innerText = txtInput.value;  
}  
  
*window*.addEventListener("load", setup);